היי גל  
  
מצ"ב הסבר על התהליך שלי בבניית הקוד של משחק "סיימון אמר".  
  
לקחתי את הקוד שעשינו בכיתה של מכונת מצבים, שהוא בעצמו "הולבש" על קוד אחר שעשינו בכיתה, של לחיצה על כפתור באותו צבע של הנורה שנידלקת (אם אני זוכר נכון את המשחק).  
  
על הקוד הזה בעזרת GPT התחלתי ליצור את הפונקציות שבעצם עושות את המשחק.  
  
כמובן שלא עשיתי "העתק הדבק" על כל מה שהוא נתן לי.  
  
נעזרתי ב- GPT בשביל להבין את הרעיון הכללי של איך לכתוב את הפונקציות שאחראיות לכל שלב במשחק אבל את הקוד עצמו אני כתבתי בעצמי.